

Spelbeschrijving

Zonder dat het draad geraakt wordt, moet de deelnemer proberen met het oog langs het gehele draad te gaan.

Spelregels

- Wordt het draad geraakt dan gaat er een belletje en moet de speler opnieuw beginnen.
- Het aantal pogingen wordt door de organisatie bepaald.
- Wordt het draad niet geraakt dan krijgt de speler 60 punten.

Benodigde materialen

- 1 Bibberspiraal (stroompunt nodig)

Afmetingen

39 x 19 x 64 cm